



Spielvorschlag für den ersten Tag:

Namenspantomime

Jedes Familienmitglied darf seinen Namen den anderen pantomimisch darstellen, indem er für jeden Buchstaben sich was überlegt. Z.B. D=Detektiv, E=Engel, T=Tanne, L=Löffel, E=Esel und F=Füller. Die anderen müssen dann die Gegenstände raten, die mit den Anfangsbuchstaben dargestellt werden.

Danach könnt Ihr eine zweite Runde spielen, indem ihr die Namen der Familienmitglieder aufschreibt, und die Zettel dann in ein Körbchen legt und einen Namen jeweils zieht. Dann werden die Anfangsbuchstaben gegebenenfalls auch noch weitere Buchstaben pantomimisch dargestellt und die anderen müssen raten, welcher Name ohne Worte erklärt wurde.

Namenskette

Ein Familienmitglied fängt an und nennt einen Namen, der nächste soll dann einen Namen finden mit dem Endbuchstaben des vorherigen Namens. Beispiel: Angelika, Anja,

Wie viele Namen schafft Ihr insgesamt?